

Wir werden nun gemeinsam das Buch lesen und das Lesetagebuch anlegen. Natürlich kannst du, wenn du willst, das ganze Buch auf einmal lesen. Du kannst aber auch immer nur die Kapitel lesen, die für die Aufgaben wichtig sind. Sie stehen am oberen rechten Rand des Arbeitsblattes.



Bildquelle: velociped.de

Nachdem du die ersten beiden Kapitel gelesen hast

- ⇒ **suche** auf Google Maps die genannten Orte. Verschaffe dir einen Überblick. Achte immer auf den Fluss Spree, denn der kann dir helfen, dich zu orientieren.
- ⇒ **Markiere** mit den Zahlen auf der Karte oben UNGEFÄHR die Orte, die genannt werden.
Tipp: Matzes Orte liegen außerhalb der Mauer (orange) in Ostberlin, Lika wohnt im inneren Teil (= Westberlin). Dies ist eine alte Karte. Die Mauer gibt es heute nicht mehr. Suche sie nicht auf Google Maps.

Matze:

1. S _____ 2. P _____

2. H _____

4. L _____

5. T _____ B _____

6. O _____

7. W _____

Lika:

8. H _____

9. L _____

- ⇒ Nun **schneidest** du die Karte **aus** und **klebst** sie in dein Heft.
(Überschrift: **Matze, Lika und wo sie leben**)
- ⇒ **Schreibe** die Namen der Orte darunter (**1= Spree**.....

Prima! Nun kommen wir zu den Hauptpersonen Matze und Lika und zu ihren engsten Freunden Pipusch und Bob.
Unten findest du ein paar Eigenschaften, die du den Personen zuordnen kannst.

- ⇒ **Erstelle** zu jeder der vier Personen mithilfe der Eigenschaften einen kurzen Steckbrief.
 - ⇒ Du darfst gerne noch weitere Eigenschaften, die im Buch stehen, **ergänzen**.
 - ⇒ **Schreibe** die Steckbriefe in dein Lesetagebuch. Überschrift: **Steckbriefe**
 - ⇒ Gerne darfst du die Personen zusätzlich **zeichnen**, wie du sie dir vorstellst oder die Bilder auf Seite 3 verwenden.
-

13 Jahre, 12 Jahre, fast 13 Jahre, Fußballer, heißt in Wirklichkeit Gerrit, genannt Sprotte, hat sonst keine deutschen Freunde, Tagträumer, Querdenker mit guten Ideen, vermisst Freundinnen, heißt eigentlich Cabbar, Kinofan, Probleme in der Schule, ist traurig nach Umzug, Türke, sendet Flaschenpost.



bildquelle: pixabay.com